



3-5



10+



15'

RIEN À CACHER

POUR VOTRE SÉCURITÉ,
ON VOUS SURVEILLE.



RÈGLES DU JEU



Loïc Sécheresse



Adrien Fulda
Antoine Tissot
Luc De Bois

Loïc Sécheresse

PRÉSENTATION

Pour visionner les règles expliquées dans une vidéo de quelques minutes, c'est par ici !
Scannez ce QR code ou rendez-vous sur le site www.coco-cherry.com/rien-a-cacher.



CIToyENNES ET CIToyENS, GARANTIR VOTRE SÉCURITÉ EST NOTRE PRIORITÉ. NOUS AVONS MIS EN PLACE UN PROGRAMME DE SURVEILLANCE POUR DÉTECTER ET SANCTIONNER TOUTES LES INFRACTIONS. LA GRANDEUR DE NOTRE NATION DÉPEND DU RESPECT DE LA LÉGISLATION. NOUS COMPTONS SUR VOTRE VIGILANCE !



MATÉRIEL

49 cartes Liberté réparties en 7 familles de 7 cartes :

-  liberté professionnelle
-  liberté d'information
-  liberté de manifestation
-  liberté de circulation
-  liberté de conscience
-  liberté de rassemblement
-  liberté sexuelle

CARTES AVEC DEUX SYMBOLES DE FAMILLE LIBERTÉ

SYMBOLE DE LA FAMILLE DE LIBERTÉ

ILLUSTRATION DE LIBERTÉ

MAIN DE DÉPART

Dans chaque famille, deux cartes ne font pas partie d'une main de départ et possèdent deux symboles de leur famille.

7 cartes Législation

FACE ANNONCE DU GOUVERNEMENT

FACE LOI

12 jetons Individu modèle

1 jeton Surveillance

1 aide de jeu



BUT DU JEU

Posez toutes vos cartes Liberté (... tant que cela est encore possible) !

PRÉPARATION

1 Constituez une pioche avec les cartes possédant deux symboles de leur famille, mélangez-la et placez-la au centre de la table, face cachée.

Donnez à chaque personne une main de 7 cartes Liberté différentes (les pictogrammes en bas des cartes vous permettent de constituer des mains de départ rapidement). Ne dévoilez pas vos cartes aux autres personnes.

Mettez les cartes Liberté restantes (à 3 et 4 personnes) dans la boîte, elles ne seront pas utilisées durant la partie.

2 Mélangez les 7 cartes Législation puis placez le paquet sur un côté de la table, face Annonce du gouvernement vers le haut. Piochez les 3 premières cartes Législation : posez-les en ligne sur la table, face Annonce du gouvernement visible.

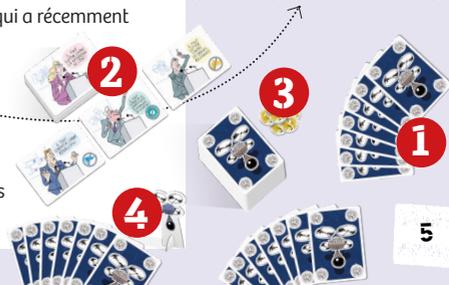
3 Placez les jetons Individu modèle à côté de la pioche.

4 Désignez une personne qui a récemment exprimé un désaccord avec une mesure proposée par le gouvernement. Elle est suspecte !  [chapitre B] Placez le jeton Surveillance devant elle. Cette personne commence à jouer, puis le tour continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

NOTE

Voilà la première apparition du symbole . Vous trouvez que ce jeu présente des similitudes avec des situations réelles ? Vous pensez que, de toute façon, vous n'avez rien à cacher ? Jetez donc un œil au livre De l'autre côté des caméras. Les phrases ponctuées par le symbole  font écho plus spécifiquement au chapitre indiqué à sa suite.

Ce livre a été rédigé par des organisations expertes du sujet : la Ligue des droits de l'Homme et le Mouton Numérique.



DÉROULEMENT

À votre tour de jeu, vous devez choisir entre deux actions qui diffèrent selon la position du jeton Surveillance.

Si le jeton Surveillance est devant vous

SOIT RESPECTER LA LÉGISLATION

Posez **face visible** une carte Liberté de votre main au centre de la table. Vous sachant surveillé-e, vous vous autocensurez : cette liberté doit être autorisée, elle ne doit donc pas avoir le symbole d'une des cartes Législation déjà posées. [chapitre D]

SOIT FAIRE PROFIL BAS

Piochez une carte Liberté, puis placez le jeton Surveillance devant une autre personne. Si la pioche est épuisée, mélangez toutes les cartes Liberté déjà posées et constituez une nouvelle pioche, face cachée.



CONSEIL

Il est possible qu'à un moment de la partie vous ne puissiez plus **Respecter la Législation** et que vous soyez contraint-es de **Faire profil bas**. Ne laissez rien transparaître, cela donnerait trop d'informations aux autres quant à la légalité des cartes Liberté encore dans votre main ! Vous pouvez également anticiper et **Faire profil bas** avant de ne plus avoir le choix.

Si le jeton Surveillance n'est pas devant vous

SOIT N'AVOIR RIEN À CACHER

Posez **face cachée** une carte Liberté de votre main au centre de la table. Cette carte peut être autorisée ou interdite, à vous de voir. Mais attention ! Comme preuve de votre sincérité, vous devez annoncer « Je n'ai rien à cacher » au moment de poser votre carte, ou toute autre phrase de votre choix inspirée des situations illustrées sur les cartes.

Si personne ne vous suspecte, c'est à la personne suivante de jouer. Sinon, n'importe quelle autre personne peut vous considérer suspect-e et faire appel à la surveillance de l'État. Elle déplace alors le jeton Surveillance devant vous. Vous devez révéler face visible la carte Liberté que vous venez de poser.

Deux cas sont alors possibles :

CAS 1 : la carte Liberté a le même symbole que l'une des cartes Législation posées sur la table : c'est interdit !

Piochez 1 ou 2 cartes Liberté en fonction du nombre de symboles de la famille de liberté présents sur la carte révélee. La personne qui vous a suspecté-e reçoit 1 jeton Individu modèle.

Si la carte Législation qui a été enfreinte est face Annonce du gouvernement visible, retournez-la sur sa face Loi.

LA DÉLINQUANCE PERSISTE, CE DÉCRET DOIT ÊTRE INSCRIT DANS LA LOI !*



EXEMPLE. La carte Liberté a le même symbole qu'une carte Législation. On retourne la carte Législation.

[chapitre C]

CONSEILS

Posez des cartes Liberté interdites dès le début de la partie pour garder en réserve des cartes Liberté autorisées à la fin de la partie !

Suspecter une autre personne est une bonne manière de se débarrasser du jeton Surveillance quand celui-ci est devant vous.

as
on-
ent

6
+2

+ de salaire



Si la carte Législation qui a été enfreinte est face Loi visible, piochez la prochaine carte Législation et posez-la sur la table, face Annonce du gouvernement visible, à côté des autres.

POUR VOTRE SÉCURITÉ, L'ÉTAT DOIT RESTREINDRE LES LIBERTÉS !*



EXEMPLE
La carte liberté à le même symbole que la carte Législation sur sa face Loi. On pose sur la table la carte Législation du dessus de la pioche.

Le tour reprend en commençant par l'Individu modèle, c'est-à-dire la personne qui vous a suspecté-e à raison.

CAS 2 : la carte Liberté n'a pas le symbole d'une des cartes Législation posées sur la table : c'est autorisé.

La personne qui vous a dénoncé-e à tort pioche 1 ou 2 cartes Liberté en fonction du nombre de symboles de la famille de liberté présents sur la carte révélée. Vous recevez 1 jeton Individu modèle.

Le tour reprend en commençant par l'Individu modèle, c'est-à-dire vous.

NOTE

Le jeton Surveillance reste ensuite devant la personne suspectée, qu'elle ait été suspectée à tort ou à raison. La surveillance impacte tout le monde, même les personnes qui pensent n'avoir rien à cacher. [chapitre F]

SOIT ACHETER SA TRANQUILLITÉ

Si 3 cartes Législation ont été posées sur la table, défaussez 2 jetons Individu modèle quand vous posez face cachée une carte Liberté. Personne ne peut vous considérer suspect-e et faire appel à la surveillance de l'État pour révéler face visible votre carte Liberté. Dès qu'une quatrième carte Législation aura été posée, vous devez défausser 3 jetons (au lieu de 2) pour poser une carte Liberté sans pouvoir être suspecté-e.

Rappel : cette action n'est possible que si vous n'avez pas le jeton Surveillance devant vous.

CONSEIL

Ne pas utiliser ses jetons alors qu'on en a la possibilité est une bonne manière de montrer que la carte qu'on pose n'a rien à se reprocher... Mais est-ce vraiment la vérité ?



FIN DE PARTIE

Si vous posez votre dernière carte sans être suspecté-e ou en étant suspecté-e à tort, vous remportez immédiatement la partie.

Si une sixième carte Législation est posée, la partie se termine immédiatement. La personne qui a le moins de cartes en main remporte la partie. En cas d'égalité, c'est celle qui a le moins de symboles de familles interdites qui remporte la partie.

PAS D'ACCORD !!!

Objet : Qui peut se réjouir d'avoir gagné quand tout est interdit ?

À l'éditeur Coco-Cherry,
À l'attention des joueurs et des joueuses,

Nous contestons la règle de fin de partie lorsque la sixième carte Législation est posée. Joueurs, joueuses, ouvrez les yeux ! À force de vous suspecter, vous avez renforcé la surveillance et promulgué de nouvelles lois liberticides. Vous avez créé un monde qui n'est plus vivable.

Mais vous pouvez encore renverser le système en changeant l'issue finale. N'appliquez pas la règle officielle inique qui prétend désigner une personne gagnante quand tout le monde a manifestement perdu. Choisissez la défaite collective : c'est le jeu qui a gagné !

À vous d'en discuter et de refaire une partie. Nous savons pouvoir compter sur votre lucidité et votre engagement.

Ludiquement,

Les auteurs

ARIEN, ANTOINE ET LUC

POSTFACE

« Toute personne a droit au respect de sa vie privée et familiale, de son domicile et de sa correspondance. »

CONVENTION EUROPÉENNE DES DROITS DE L'HOMME

Le respect de la vie privée est un droit essentiel en démocratie. Ce droit est progressivement remis en cause en France par les évolutions législatives sécuritaires et leurs renforcements via des outils de surveillance numérique.

RIEN À CACHER est un jeu qui a pour objectif de sensibiliser le grand public au respect de la vie privée. Le jeu s'inscrit dans l'actualité de l'année 2024, alors que la France a légalisé la vidéosurveillance algorithmique à l'occasion des Jeux Olympiques et Paralympiques de Paris, une première au sein de l'Union européenne. ¹ [chapitre E]

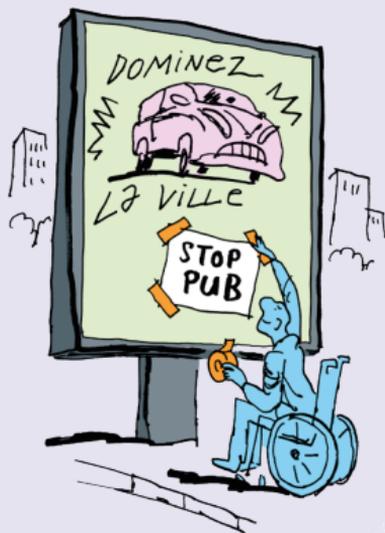
Le jeu met en scène un gouvernement imaginaire inspiré des dérives autoritaires d'aujourd'hui. Certaines situations du jeu sont volontairement caricaturales pour que le jeu garde son caractère plaisant. Le pari est fait que plus le jeu sera joué, plus il y aura de personnes qui questionneront les pratiques actuelles et leurs impacts sur les libertés.

Le livret **De l'autre côté des caméras** joint au jeu apporte des clefs de compréhension des pratiques de surveillance en France. Il a vocation à nourrir la réflexion et à répondre aux questions que les joueurs et les joueuses pourraient se poser, tout en abordant des angles de vue variés, illustrés par des faits réels actuels.

Une partie des revenus issus de la vente du jeu est reversée aux associations partenaires, qui agissent en faveur de la liberté de tous et de toutes et contre les pratiques de surveillance abusives.

La Ligue des droits de l'Homme
Le Mouton Numérique
Coco-Cherry

COCO-CHERRY, CRÉATEUR DE JEUX DE SOCIÉTÉ QUI SÉQUENT, A POUR OBJECTIF DE PROMOUVOIR UNE SOCIÉTÉ ÉQUITABLE, DIVERSIFIÉE ET INCLUSIVE. POUR SES COMMUNICATIONS, LE CHOIX A ÉTÉ FAIT D'UNE RÉDACTION QUI TIENNE COMPTE, DANS SA FORME, DE TOUTES LES PERSONNES DONT IL EST QUESTION, EN RECORANT AUTANT QUE POSSIBLE À DES FORMULATIONS NEUTRES, ET EN PRIVILÉGIANT TOUJOURS LISIBILITÉ ET INTELLIGIBILITÉ DU TEXTE.



Merci à la Ligue des droits de l'Homme et au Mouton Numérique pour avoir continué l'aventure avec un autre « jeu qui secoue »,

Merci à Alice, Antoine, Cécile, Henri, Maryse et Nïa pour leur contribution inestimable au projet,

Merci à Loïc et Vincent pour leur talent et leur créativité,

Merci à Adrien, Antoni, Alain, Alexis, Arnaud, Aymeric, Catherine, Colin, Clarisse, Eliot, Elsa, Florian, Floriane, François, Françoise, Fred, Hélène, Henri, Julian, Julien, Kimi, Marie, Loïc, Nicolas, Olivier, Oussama, Pierre, Renaud, Thomas, Tony, Victor, Xavier, Yves et aux membres de l'ALC, du CAJO, de la LEAF et du GRAL pour leur soutien et leurs idées ludiques,

Merci à tous les joueurs et joueuses du FLIP, du FIJ, de la fête de l'Huma et autres lieux festifs qui n'ont pas hésité à dénoncer leurs voisin-es de table pour l'intérêt du jeu,

Avec gratitude,

ADRIEN, ANTOINE ET LUC

Illustration : Loïc Sécheresse / Conception graphique : Vincent Burger



Copyright ©2024 Coco-Cherry. Tous droits réservés.
Coco-Cherry, 53 avenue de l'Arche, 92400 Courbevoie.
www.coco-cherry.com